

# Sokoban.org 发关卡指南

日期：2014年2月11日

## 一、“关卡保持原样”选项

默认情况下，所有发布的关卡都会被系统自动“简单”规范化。这个默认的处理的确很简单：把所有人走不到的地板变成和背景一样的透明白色（xsb格式中用下划线“\_”表示），人能走到的地板还是灰色（用横杠“-”表示）。除了地板，其他元素如墙体、箱子等，无论人能否接触到，都不做改变。所以称为“简单”规范化，基本上是忠实于原关卡的。

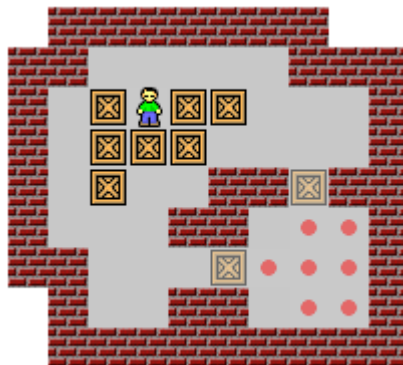
例如，提交如下xsb关卡

```
-#####-
##----###
#-$$$--#
#-$$$--#
#-$-##*##
#--##-..#
##--*..#
-#-##-..#
-#####
Title:testing 2
Author:chao
```



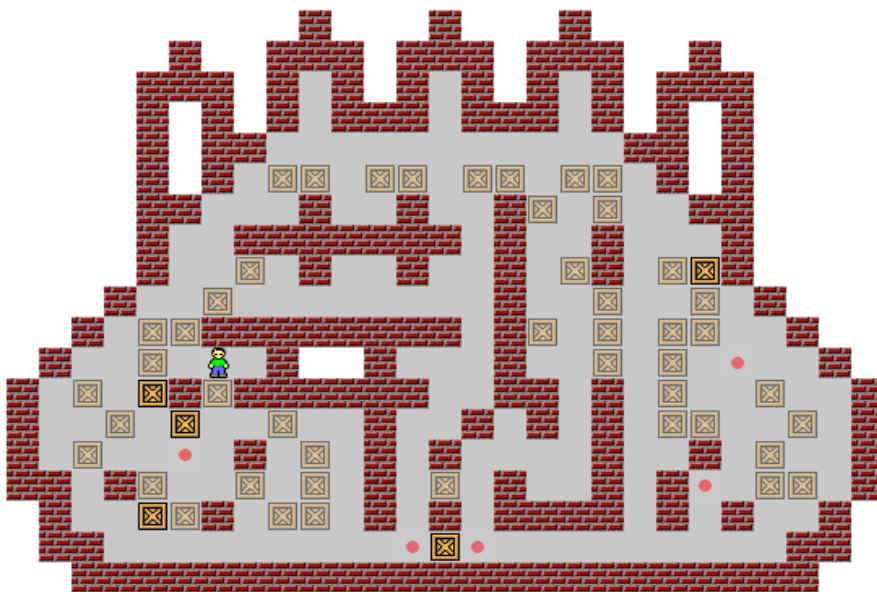
提交到网站后，就变成如下样子。一般来说，会好看一些。

```
_#####_
##----###
#-$$$--#
#-$$$--#
#-$-##*##
#--##-..#
##--*..#
_#-##-..#
_#####_
Title:testing 2
Author:chao
```



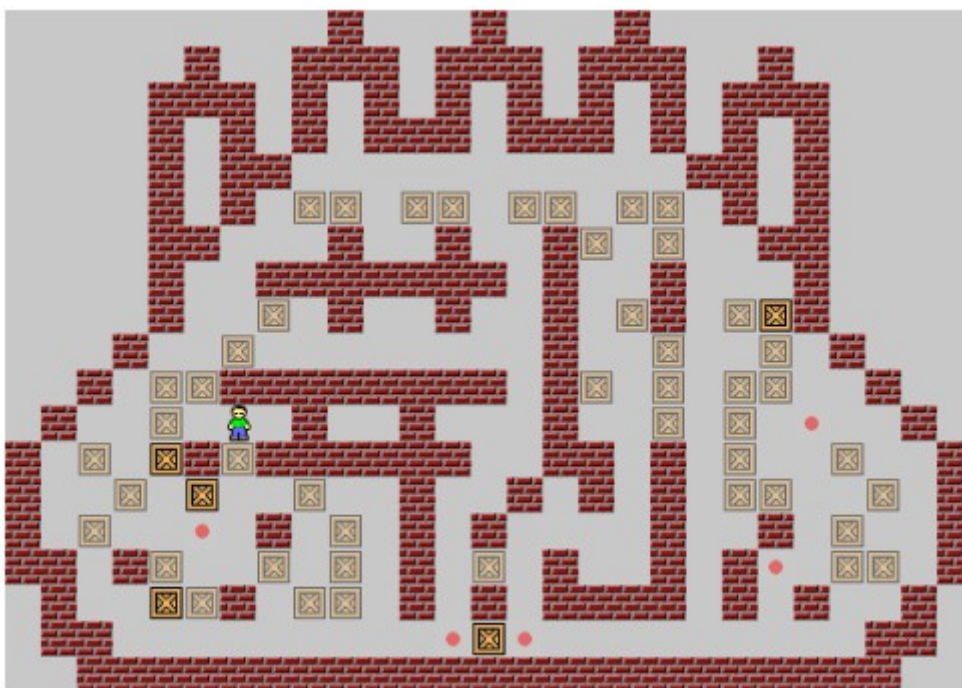
但也有少数关卡这样处理，并非最理想。

如sokoban.org的第131关，经过系统的默认“简单”规范化后，如下图所示：



关卡中的五根蜡烛，有三根是灰色，两根是白色，看上去并不协调。但是程序很难判断在人移动不到的地板区域，哪些显示白色，哪些显示灰色，才是最好的效果。

所以发关卡时，提供了“关卡保持原样”选项。默认反选，一般最好不要选上。若要选上该选项，先在 xsb 格式中，手动把希望显示成白色的地板替换为“-”（下划线），再提交到 [sokoban.org](http://sokoban.org)。因为若选中“关卡保持原样”，输入 xsb 格式中的“ ”（空格）和“-”（横杠）都会显示成灰色。若输入 xsb 关卡中没有“-”（下划线），则所有地板都会显示成灰色，如下图。



## 二、“不保存答案”选项

该选项默认也是反选。发布关卡时，必须同时提供一个答案，用于验证关卡的确是可解的。默认情况下，此答案也会保存到网站，其移动和推动步数可以被其他用户看到（完整的 **lurd** 答案其他用户看不到）。

在不希望把用于验证关卡可解的答案保存到网站时，才选上“不保存答案”选项。